

Bar:

- * Sprich mit dem Barmann über alle verfügbaren Themen
- * Geh nach oben und schau dir die Sequenz an
- * Geh wieder in den Schankraum und sprich mit dem Pianisten und dem Betrunkenen

BJs Raum:

- * Öffne die Truhe und nimm BJs Handtasche, öffne diese und nimm das Geld und die Münzen

Nebenraum:

- * Wirf eine Münze in den Zigarettenautomaten, drücke diesen daraufhin um eine Packung Zigaretten zu erhalten
- * Verlasse die Bar und geh nach links

Hinter der Bar:

- * Betrachte den Mülleimer um eine Packung Taschentücher zu finden

Dorfplatz:

- * mitte links: Bar
- * oben rechts: Seitenstrasse des Blinden
- * unten links: Dorfrand

Dorfrand:

- * Drücke das Fass um Kaugummi zu finden, verlasse anschließend das Dorf und geh zur Hütte

Hütte:

- * Öffne die Tür
- * Sprich mit der Tür
- * Schlage vor, gemeinsam gegen Dracula vorzugehen
- * Mache den Test(man schafft ihn nicht, also keine Sorge ;))
- * Geh wieder hinein, von Braun schläft, nimm das Buch auf dem Regal

Bar:

- * Gib das Buch dem Pianisten, im Gegenzug erhältst du dessen Ohrstöpsel

Hütte:

- * Geh hinein, benutze die Ohrstöpsel mit dir selbst
- * wecke von Braun und mache den Test ein weiteres Mal

Seitenstrasse des Blinden:

- * Sprich mit dem Blinden
- * Gib dem Blinden das Geld um eine Sichel zu kaufen

Friedhof:

- * Betrachte den Zaun, nimm das lose Stück
- * Betrachte die Pflanze am Mausoleum
- * Benutze die Sichel mit der Pflanze um deren Blätter zu erhalten
- * Gehe nach rechts um auf die Rückseite der Kirche zu gelangen

Kirche:

- * Breche das hintere Fenster mit dem Zaunpfahl auf, klettere anschließend durch das Fenster ins Innere
- * Geh durch die Tür und nimm eine Kerze

Hütte:

- * Sprich mit von Braun
- * Nachdem du den besonderen Glimmstängel erhalten hast und von Braun dir erklärt hat wie du ins Schloss gelangst, geh zurück zur Kirche

Kirche:

- * Verlasse den Hauptteil durch das Fenster auf der rechten Seite
- * Spring in den Brunnen

Höhle:

- * Gehe nach rechts und benutze das (auf seltsame Weise erschiene Kruzifix) mit dem Vampir
- * Gehe weiter und verlasse die Höhle

Schlosshof:

- * Nimm das Seil
- * Gehe nach oben Links zu den Bäumen
- * Wirf die Münze zum Vogel
- * Nimm den Schlüssel aus dem Nest
- * Benutze den Schlüssel mit der kleinen Tür und gehe in den Ballraum

Ballraum:

- * Verlasse den Raum auf der linken Seite

Schloßhalle:

- * Geh durch die Tür auf der linken Seite

Studierzimmer:

- * Sprich mit Igor verlasse daraufhin das Zimmer

Schlosshalle:

- * Geh nach oben

Schlosshalle F1:

- * Tür 2: Küche
- * Tür 5: dunkler Raum
- * Tür 1 im Hintergrund: Bibliothek

Küche:

- * Öffne die Tür rechts
- * Die Scharniere des Schrankes sind eingerostet

Bibliothek:

- * Öffne das linke Regal

Labor:

- * Nimm das Gehirn und das darunter liegende Fläschchen Schmieröl
- * Nimm den Mantel vom Kleiderständer

Küche:

- * Benutze das Schmieröl mit den Scharnieren
- * Öffne den Schrank um einen Beutel Mehl zu erhalten

Bibliothek:

- * Zieh an der Fackel um einen weiteren Geheimgang zu öffnen

Geheimgang:

- * Laufe immer weiter nach rechts(das dauert eine Weile)
- * Betrachte das Schild und geh zurück

Ballraum:

- * Schließe die rechte Tür und nimm den Beutel vom Tisch
- * Schau dir die kurze Sequenz an ;)

Studierzimmer:

- * nimm das Toupet vom Tisch - (Sequenz)
- * Benutze alle im Schloss gesammelten Items mit dir - (Sequenz)
- * verlasse mit dem Schlüssel das Zimmer

Schlosshalle F1:

- * Öffne mit dem eben erhaltenen Schlüssel die erste Tür

Wohnzimmer:

- * Nimm die Axt von der Wand

Schloßhof:

- * (Bäume) Benutze die Axt mit dem Ast
- * Benutze das Seil mit dem Ast
- * Benutze den gerade gebastelten Greifhaken mit dem Turm

Turm 1:

- * Geh in den Keller und steck den Stecker in die Steckdose
- * Drücke den Schalter(nichts geschieht)
- * Benutze das Gehirn mit Fruskysteins Monster

Turm 2:

- * Geh in den Keller und betrachte die Tür
- * Sprich mit der eingesperrten BJ
- * Frag sie nach Haarnadeln
- * Betrachte das Skelett und nimm den Beinknochen

Turm 3:

- * Sprich mit dem Werwolf
- * Benutze den Knochen mit dem Wolf
- * Gehe nach rechts zum vierten Turm

Turm 4:

- * Geh in den Keller
- * Betrachte die Tür und nimm die losen Schrauben auf der rechten Seite

Turm 1:

- * Benutze die Schrauben mit Fruskysteins Monster
- * Betätige den Schalter
- * Geh durch das Loch um im Turm 4 zu landen

Turm 4:

- * Gehe nach rechts in Draculas Zimmer

Draculas Zimmer:

- * Öffne den Sarg, es folgt eine Sequenz

Folterkammer:

- * Sprich mit Dracula und erbitte einen letzten Wunsch
- * Rauche den Glimmstängel, es folgt eine weitere Sequenz
- * Benutze deine Hände mit dem Pendel
- * Ziehe an der Fackel und laufe nach links

BJs Raum:

- * Sprich mit BJ, es folgt eine Sequenz

Bar:

- * Benutze das Kruzifix mit Dracula
- * Sprich mit den Anwesenden
- * "Drücke" das Piano
- * Sprich mit dem Barmann und drohe nochmal Piano zu spielen, wenn er nichts ausschenkt
- * Gib den Scotch Dracula
- * Benutze das Kruzifix ein weiteres Mal mit Dracula, gehe zurück nach oben

BJs Raum:

- * Genieße den Abspann ;)